Problem Statement

1. **The Problem**

l’applicazione RecipeManager risolve alcune problematiche che caratterizzano i raccoglitori cartacei di ricette:

* 1. Ordine
  2. Completezza
  3. Accuratezza

Il problema dell’ordine è dovuto principalmente all’archiviazione delle ricette su fogli bianchi che sono meno idonei di modelli creati appositamente per accogliere determinati tipi di informazione.

I raccoglitori cartacei contengono ricette che il più delle volte mancano del procedimento, si tratta di ricette non idonee ad una buona esecuzione perché **incomplete**.

Il motivo per cui manca una descrizione dettagliata è il contesto in cui tale ricetta si recepisce. Un contesto poco favorevole potrebbe essere per esempio: ci troviamo ad appuntare frettolosamente una ricetta su un pezzo di carta che ci viene trasmessa oralmente da un amico/a.

Tutto ciò comporta che la nostra raccolta delle ricette contiene ricette inaccurate e incomplete con la conseguenza di fallire durante l’esecuzione.

1. **Purpose**

L’applicazione denominata RecipeManager si pone l'obiettivo duplice di fornire agli utenti sia un ambiente social, ovvero, un ambiente dove gli utenti possono sia pubblicare le proprie ricette che fruire e commentare quelle degli altri ma, anche un ambiente che implementa un raccoglitore digitale di ricette con lo scopo di risolvere alcuni problemi dei raccoglitori di ricette tradizionali.

L'obiettivo è quello di risolvere i problemi di spazio e ordine, infatti, talune volte capita che un raccoglitore tradizionale non è altro che una raccolta di fogli sparsi ma altre volte è una collezione enciclopedica. Ancora, l'obiettivo è quello di risolvere problemi di completezza, esattezza e chiarezza, infatti, le ricette che conserviamo su fogli sparsi il più delle volte sono poco leggibili oppure lacunosi dei procedimenti.

Inoltre, l'obiettivo è anche quello di favorire l'accessibilità sfruttando le potenzialità che ci sono offerte dagli strumenti tecnologici odierni i quali sono largamente e trasversalmente adoperati.

1. **Audience**

RecipeManager sarà un’applicazione abbastanza trasversale sia in termini di genere che di età, in quanto, soprattutto nel nostro bel paese, la cucina è sia arte che tradizione, fattori che ci caratterizzano fortemente.

Quindi chiunque dispone di smartphone piuttosto che un tablet piuttosto che un pc ed è appassionato di cucina e tradizione in **RecipeManager** troverà probabilmente quello che cerca.

1. **Scenarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Scenario name** | *Add new recipe to catalog.* |
| **Participating actor**  **instances** | ***Bob:***  *registered user of RecipeManager Application.* |
| **Flow of events** | 1. Alice e Bob hanno visto una nuova ricetta in tv nella trasmissione “***I menu di Benedetta***” che gli è piaciuta molto, Benedetta, la conduttrice, elenca accuratamente gli ingredienti e descrive accuratamente la ricetta citando anche alcune varianti. 2. Alice e Bob, moglie e marito, si cimentano in una loro versione e il risultato e ottimo allora, decidono di aggiungere la ricetta al catalogo digitale RecipeManager, servizio a cui Bob si era iscritto precedentemente. 3. Bob Avvia il suo browser preferito dal suo portatile e nella barra degli indirizzi digita [www.recipe-manager.com](http://www.recipe-manager.com). 4. A questo punto Bob visualizza la pagina di benvenuto di RecipeManager dove nella parte destra vede il form per loggarsi che consta di due campi, ***username*** e ***password*** più il **pulsante accedi***.* Inserisce le proprie credenziali, accede e viene ridiretto nella pagina che elenca tutte le ricette pubbliche con l’aggiunta di un pulsante in alto a destra che gli permette di accedere alla propria area personale composta da due sezioni: ***profilo*** e ***aggiungi ricetta.*** 5. Quindi Bob entra nella sua area personale, accede alla sezione aggiungi ricetta e a questo punto gli compare una maschera di inserimento composta da vari campi.  * Un campo di testo dove inserire il titolo della ricetta, * Un testo che identifica la sezione ingredienti della ricetta denominato ingredienti. * Un pulsante che serve ad aggiungere tanti campi di testo quanti sono gli ingredienti * Un testo che identifica la sezione procedimento della ricetta denominato Procedimento. * Una Text area avanzata con funzionalità di formattazione per inserire e formattare il procedimento a proprio piacimento * Un ***pulsante Save*** che salva/aggiunge la nuova ricetta nel database delle ricette personali. * Due checkbox denominate ***private*** e ***public*** che determinano se la ricetta deve essere condivisa o deve essere visibile soltanto a chi l’ha creata. Di default è checked su private.  1. Bob compila la maschera di aggiunta della nuova ricetta, le da un’ultima occhiata per vedere se ha compilato in maniera esaustiva, quindi salva il tutto nel suo raccoglitore di ricette digitale. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Scenario name** | *Search recipe.* |
| **Participating actor**  **instances** | *Gino: User of RecipeManager.com* |
| **Flow of events** | 1. Gino, nel giorno del compleanno di sua moglie, decide di prepararle un dolce. Alla moglie di Gino piacciono le torte alla fragola, ma purtroppo lui non conosce nessuna ricetta del genere. Decide quindi di andare sul sito Recipe Manager e trovare una ricetta per una torta alla fragola. 2. Effettua la connessione al sito e si ritrova nella homepage. Nota che sono presenti un grosso pulsante con su scritto “Sfoglia Ricette”, un’area dove fare il login o eventualmente la registrazione, quindi sfoglia le ricette. 3. Gino ora si trova nella pagina delle ricette, utilizza i filtri di ricerca per trovare le ricette di torta alla fragola e sottomette la richiesta. RecipeManager risponde con una lista di ricette di torte alla fragola tra le quali Gino dovrà scegliere quella che gli sembra più appetitosa. 4. Ora Gino premendo il pulsante visualizza ricetta sarà reindirizzato alla pagina di dettaglio della ricetta e potrà così iniziare la preparazione della torta per la festa a soppressa di sua moglie. |

1. **Functional requirements**

* **Registrare ed autenticare un utente**

Il sito fornirà un’area in cui saranno presenti i campi utili alla registrazione ed al login e l’utente potrà scegliere quale delle due operazioni eseguire.

* **Creare una ricetta**

Verrà fornita una pagina con tutti gli elementi utili alla creazione di una ricetta, quali il titolo, gli ingredienti e la modalità di preparazione.

* **Consultare una lista delle ricette caricate**

Sarà possibile potrà visionare tutte le ricette aggiunte da lui stesso in un’unica, comoda lista.

* **Modificare il testo di una ricetta**

L’utente dovrà essere in grado di poter modificare il testo di una ricetta, qualora avesse fatto errori di sintassi o volesse aggiungere qualche dettaglio.

* **Scegliere se impostarla pubblica o privata**

All’utente dovrà essere fornito un modo per poter impostare la propria ricetta come “Pubblica” o “Privata”. Qualora dovesse scegliere di impostarla come “Pubblica”, la proprietà della ricetta passerà a Recipe Manager, e l’utente dovrà opportunamente essere informato di tale cambiamento.

* **Fornire funzionalità uniche agli editori**

Il sito dovrà prevedere un metodo unico di riconoscimento degli editori, ovvero un particolare tipo di utente che, oltre a poter caricare ricette come tutti gli altri utenti, potrà anche essere.

1. **Non-Functional Requirements**

* **Tutti gli utenti dovranno poter accedere al sito delle ricette contemporaneamente**

Il sito dovrà permettere a qualsiasi utente, in qualsiasi momento, di poter visualizzare la lista senza attese o code.

* **Il sito deve poter essere accessibile da qualsiasi dispositivo**

Recipe Manager dovrà essere accessibile da qualsiasi dispositivo che supporti un browser web, senza distinzione di sistema operativo o modello.

* **Il sito deve garantire sicurezza e privacy dei dati utente**

I moduli di registrazione dell’utente saranno progettati in modo da crittare le password e rendere sicuro.

1. **Development Environment**

Lo strumento principale utilizzato dal team per la realizzazione del sito, sia dell’interfaccia che della logica lato server, sarà Eclipse. Il database sarà costruito in MySQL, che fornisce un ottimo range di tool utili sia alla creazione che alla gestione dei dati.

1. **Team and Roles**

-Amoroso Gaetano (Front-end Designer & Database Designer)

-Tranquillo Andrea (Back-End Designer)

1. **Scheduled Releases**

-**Problem Statement:** 11 ottobre 2019

-**Use Case and Requirements:** 25 Ottobre 2019

-**Requirements Analysis** **Document:** 8 Novembre 2019

-**System Design Document:** 29 Novembre 2019

-**Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 13** dicembre 2019

-**Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare:** 13 dicembre 2019