Problem Statement

1. **The Problem**

l’applicazione RecipeManager risolve alcune problematiche che caratterizzano i raccoglitori cartacei di ricette:

* 1. Ordine
  2. Completezza
  3. Accuratezza

Il problema dell’ordine è dovuto principalmente all’archiviazione delle ricette su fogli bianchi che sono meno idonei di modelli creati appositamente per accogliere determinati tipi di informazione.

I raccoglitori cartacei contengono ricette che il più delle volte mancano del procedimento, si tratta di ricette non idonee ad una buona esecuzione perché **incomplete**.

Il motivo per cui manca una descrizione dettagliata è il contesto in cui tale ricetta si recepisce. Un contesto poco favorevole potrebbe essere per esempio: ci troviamo ad appuntare frettolosamente una ricetta su un pezzo di carta che ci viene trasmessa oralmente da un amico/a.

Tutto ciò comporta che la nostra raccolta delle ricette contiene ricette inaccurate e incomplete con la conseguenza di fallire durante l’esecuzione.

1. **Purpose**

L’applicazione denominata RecipeManager si pone l'obiettivo duplice di fornire agli utenti sia un ambiente social, ovvero, un ambiente dove gli utenti possono sia pubblicare le proprie ricette che fruire e commentare quelle degli altri ma, anche un ambiente che implementa un raccoglitore digitale di ricette con lo scopo di risolvere alcuni problemi dei raccoglitori di ricette tradizionali.

L'obiettivo è quello di risolvere i problemi di spazio e ordine, infatti, talune volte capita che un raccoglitore tradizionale non è altro che una raccolta di fogli sparsi ma altre volte è una collezione enciclopedica. Ancora, l'obiettivo è quello di risolvere problemi di completezza, esattezza e chiarezza, infatti, le ricette che conserviamo su fogli sparsi il più delle volte sono poco leggibili oppure lacunosi dei procedimenti.

Inoltre, l'obiettivo è anche quello di favorire l'accessibilità sfruttando le potenzialità che ci sono offerte dagli strumenti tecnologici odierni i quali sono largamente e trasversalmente adoperati.

1. **Audience**

RecipeManager sarà un’applicazione abbastanza trasversale sia in termini di genere che di età, in quanto, soprattutto nel nostro bel paese, la cucina è sia arte che tradizione, fattori che ci caratterizzano fortemente.

Quindi chiunque dispone di smartphone piuttosto che un tablet piuttosto che un pc ed è appassionato di cucina e tradizione in **RecipeManager** troverà probabilmente quello che cerca.

1. **Scenarios**

|  |  |
| --- | --- |
| **Scenario name** | *Add new recipe to catalog.* |
| **Participating actor**  **instances** | ***Bob****, registered user of RecipeManager Application.* |
| **Flow of events** | 1. Alice e Bob hanno visto una nuova ricetta in tv nella trasmissione “***I menu di Benedetta***” che gli è piaciuta molto, Benedetta, la conduttrice, elenca accuratamente gli ingredienti e descrive accuratamente la ricetta citando anche alcune varianti. 2. Alice e Bob, moglie e marito, si cimentano in una loro versione e il risultato e ottimo allora, decidono di aggiungere la ricetta al catalogo digitale RecipeManager, servizio a cui Bob si era iscritto precedentemente. 3. Bob Avvia il suo browser preferito dal suo portatile e nella barra degli indirizzi digita [www.recipe-manager.com](http://www.recipe-manager.com). 4. A questo punto Bob visualizza la pagina di benvenuto di RecipeManager dove nella parte destra vede il form per loggarsi che consta di due campi, ***username*** e ***password*** più il **pulsante accedi***.* Inserisce le proprie credenziali, accede e viene ridiretto nella pagina che elenca tutte le ricette pubbliche con l’aggiunta di un pulsante in alto a destra che gli permette di accedere alla propria area personale composta da due sezioni: ***profilo*** e ***aggiungi ricetta.*** 5. Quindi Bob entra nella sua area personale, accede alla sezione aggiungi ricetta e a questo punto gli compare una maschera di inserimento composta da vari campi.  * Un campo di testo dove inserire il titolo della ricetta, * Un testo che identifica la sezione ingredienti della ricetta denominato ingredienti. * Un pulsante che serve ad aggiungere tanti campi di testo quanti sono gli ingredienti * Un testo che identifica la sezione procedimento della ricetta denominato Procedimento. * Una Text area avanzata con funzionalità di formattazione per inserire e formattare il procedimento a proprio piacimento * Un ***pulsante Save*** che salva/aggiunge la nuova ricetta nel database delle ricette personali. * Due checkbox denominate ***private*** e ***public*** che determinano se la ricetta deve essere condivisa o deve essere visibile soltanto a chi l’ha creata. Di default è checked su private.  1. Bob compila la maschera di aggiunta della nuova ricetta, le da un’ultima occhiata per vedere se ha compilato in maniera esaustiva, quindi salva il tutto nel suo raccoglitore di ricette digitale. |

-Un utente ospite vuole consultare la lista

Gino, nel giorno del compleanno di sua moglie, decide di prepararle un dolce. Alla moglie di Gino piacciono le torte alla fragola, ma purtroppo lui non conosce nessuna ricetta del genere. Decide quindi di andare sul sito Recipe Manager e trovare una ricetta per una torta alla fragola. Effettua la connessione al sito e si ritrova nella homepage. Nota che sono presenti un grosso pulsante con su scritto “Sfoglia Ricette”, un’area dove fare login ed un’altra area dove fare la registrazione. Gino a questo punto si domanda se non sia prima necessario l’accesso per poter consultare la lista, ma decide di ignorarle e preme sul pulsante. Si ritrova nella lista, e nota che non c’è stato alcun bisogno di registrarsi al sito, ma ha un altro problema: la lista gli mostra molte ricette che a lui non interessano. A questo punto nota che esiste un filtro che permette di visualizzare le ricette per categoria, ma vede che è presente anche un campo di ricerca dove poter scrivere quello che cerca. Gino scrive “torta alla fragola” e vede che il sito gli mostra tutte le ricette su torte alla fragola. Trovata la ricetta che gli sembra più propria ai gusti della moglie, clicca sul titolo della ricetta e gli si apre una pagina in cui vengono descritti tutti gli ingredienti e la modalità di preparazione. Gino decide quindi di cimentarsi nella preparazione del dolce, cosi da rendere felice sua moglie nel giorno del suo compleanno.

-Pino vuole inserire una nuova ricetta

Pino, aspirante chef e fratello di Gino, sente parlare di Recipe Manager proprio da quest’ultimo. Decide quindi di visitare il sito. Arriva alla homepage e nota che è presente un pulsante con la scritta: “Aggiungi una ricetta”. Pino ha sempre voluto un modo per scriversi le ricette senza doverle per forza annotare sul suo taccuino, pertanto decide di cliccare sul pulsante. Cliccando sul pulsante gli si apre la pagina di login, ma Pino, non avendo un profilo, decide quindi di registrarsi, cliccando sull’apposita voce. Inserisce i dati richiesti, quali il nome utente, l’email ed una password, e clicca sul pulsante “Registrati”. A questo punto gli si apre di nuovo la homepage del sito e riprova a cliccare su “Aggiungi una ricetta”. Il sito lo rimanda ad una pagina in cui deve semplicemente inserire il titolo della ricetta, gli ingredienti ed il metodo di preparazione. Terminata la compilazione gli appare la ricetta nella lista personale di ricette e si meraviglia della semplicità con cui ha potuto aggiungere la ricetta. Finalmente Pino potrà conservare tutte le sue creazioni ed aspirare a diventare finalmente uno chef rinomato!

-L’Ortolana (editore) vuole pubblicare una ricetta

L’Ortolana, un famosissimo editore nel campo gastronomico, scopre per caso Recipe Manager. Decide di registrarsi al sito e vedere quali opportunità sono riservate agli editori. Usa il modulo di registrazione riservato agli editori, inserendo tutti i campi necessari. Una volta registrato nota che può pubblicare le sue ricette, con l’eccezione che, a differenza di come accade per tutti gli altri utenti, il nome del “proprietario” della ricetta è proprio il suo! L’Ortolana è felice di aver scoperto il sito, in quanto le permette di farsi un’ottima pubblicità semplicemente pubblicando le sue ricette.

1. **Functional requirements**

* **Registrare ed autenticare un utente**

Il sito fornirà un’area in cui saranno presenti i campi utili alla registrazione ed al login e l’utente potrà scegliere quale delle due operazioni eseguire.

* **Creare una ricetta**

Verrà fornita una pagina con tutti gli elementi utili alla creazione di una ricetta, quali il titolo, gli ingredienti e la modalità di preparazione.

* **Consultare una lista delle ricette caricate**

Sarà possibile potrà visionare tutte le ricette aggiunte da lui stesso in un’unica, comoda lista.

* **Modificare il testo di una ricetta**

L’utente dovrà essere in grado di poter modificare il testo di una ricetta, qualora avesse fatto errori di sintassi o volesse aggiungere qualche dettaglio

* **Scegliere se impostarla pubblica o privata**

All’utente dovrà essere fornito un modo per poter impostare la propria ricetta come “Pubblica” o “Privata”. Qualora dovesse scegliere di impostarla come “Pubblica”, la proprietà della ricetta passerà a Recipe Manager, e l’utente dovrà opportunamente essere informato di tale cambiamento.

* **Fornire funzionalità uniche agli editori**

Il sito dovrà prevedere un metodo unico di riconoscimento degli editori, ovvero un particolare tipo di utente che, oltre a poter caricare ricette come tutti gli altri utenti, potrà anche essere

1. **Non-Functional Requirements**

* **Tutti gli utenti dovranno poter accedere al sito delle ricette contemporaneamente**

Il sito dovrà permettere a qualsiasi utente, in qualsiasi momento, di poter visualizzare la lista senza attese o code.

* **Il sito deve poter essere accessibile da qualsiasi dispositivo**

Recipe Manager dovrà essere accessibile da qualsiasi dispositivo che supporti un browser web, senza distinzione di sistema operativo o modello.

* **Il sito deve garantire sicurezza e privacy dei dati utente**

I moduli di registrazione dell’utente saranno progettati in modo da crittare le password e rendere sicuro

1. **Development Environment**

Lo strumento principale utilizzato dal team per la realizzazione del sito, sia dell’interfaccia che della logica lato server, sarà Eclipse.

Il database sarà costruito in MySQL, che fornisce un ottimo range di tool utili sia alla creazione che alla gestione dei dati.

1. **Team and Roles**

-Amoroso Gaetano (Front-end Designer & Database Designer)

-Tranquillo Andrea (Back-End Designer)

1. **Scheduled Releases**

-**Problem Statement:** 11 ottobre 2019

-**Use Case and Requirements:** 25 ottobre 2019

-**Requirements Analysis** **Document:** 8 Novembre 2019

-**System Design Document:** 29 Novembre 2019

-**Specifica delle interfacce dei moduli del sottosistema da implementare: 13** dicembre 2019

-**Piano di test di sistema e specifica dei casi di test per il sottosistema da implementare:** 13 dicembre 2019